

子どもワークショップ（案）について

【名称案】

西東京市のミライを考えよう！！

（1）ねらい

次世代を担う小学5・6年生、中学生を対象に、SDGsを学びながら西東京市への関心を深めてもらうとともに、市が目指すべき姿（将来像）やまちづくりにとって重要なテーマについて、子どもの目線からの意見を把握する。

（2）実施日時

第1回：令和4年7月27日（水） 午前9時30分から正午まで

第2回：令和4年8月3日（水） 午前9時30分から正午まで

（3）対象及び募集方法

- ・市内在住の小学5・6年生、中学生：20人程度
- ・募集方法：広報、ホームページ、SNSなどにより募集。市内の小・中学校にも周知、協力を願う。

（4）概要

【第1回】 開催場所 いこいの森公園 セミナールーム

プログラム	内容
説明	・SDGsについて
ディスカバーウォーク	・SDGsカードを手に散策
クイズ	・西東京市の魅力について

→第1回では、カードの「このまちのいいなを探す」項目を第2回への宿題とする。

【第2回】 開催場所 いこいの森公園 セミナールーム

プログラム	内容
説明	・第1回の振り返り等
まちづくり人生ゲーム	・西東京市についてゲームを通して考えるイントロ
グループワーク	・「このまちのいいなを探す」

→第2回の成果は、西東京市の将来像や分野別の方向性（基本構想）、施策別取組内容（基本計画）を検討するための基礎資料として活用。

(5) プログラム (詳細)

【第1回】西東京市でSDGsを探してみよう！ 会場:いこいの森公園セミナールーム

時間	プログラム	内容	備考
9:30	はじめに (10分)	<ul style="list-style-type: none"> ●子どもワークショップについて ●アイスブレイク「名前リレー」 	※緊張をほぐすためのアイスブレイク
9:40	説明 (15分)	<ul style="list-style-type: none"> ●SDGsとは？ ●ディスカバーウォークの説明 	※2回のワークショップで「このまちのいいなを探す」という目標設定を行う
9:55	ディスカバーウォーク (40分)	<ul style="list-style-type: none"> ●SDGs ネイチャーゲーム ディスカバーウォークカードを持ち散策 <ul style="list-style-type: none"> ・グループごとに異なる方面にルートを設定して散策 ・見つけたことや感じたことを発見カードにチェック 	※グループごとに散策し、ファシリテーターが誘導
10:35	休憩 (10分)		
10:45	振り返り (15分)	<ul style="list-style-type: none"> ●ワークシートを使った振り返り <ul style="list-style-type: none"> ・ディスカバーウォークで新たに発見したことを記入 ・グループの中で確認 	
11:00	発表 (20分)	<ul style="list-style-type: none"> ●発表 <ul style="list-style-type: none"> ・グループごとに発見したことを発表 	
11:20	西東京市について学ぼう (25分)	<ul style="list-style-type: none"> ●西東京市クイズ！ <ul style="list-style-type: none"> ・西東京市の魅力について、クイズ形式で紹介 ・SDGsの17Goalsのアイコンと併せて示す 	※スライドを用いて3択形式で作成(20問程度) ※正解に関する情報をスライドで紹介
11:45	振り返り (10分)	<ul style="list-style-type: none"> ●ワークシートを使った振り返り <ul style="list-style-type: none"> ・西東京市クイズで新たに知ったことを記入 	
11:55	終わりに (5分)	<ul style="list-style-type: none"> ●次回の日程について ●次回までの宿題について <ul style="list-style-type: none"> ・住んでいる身近な場所で「このまちのいいな」を探してくる 	※「このまちのいいなを探す」を次回宿題とする

【第2回】西東京市の「未来のいいな」を見つけよう！ 会場：いこいの森公園セミナールーム

時間	プログラム	内容	備考
9:30	はじめに (10分)	<ul style="list-style-type: none"> ●第1回の振り返り ●第1回の宿題の発表 <ul style="list-style-type: none"> ・数人から宿題として見つけてきた「このまちのいいな」を発表してもらう 	
9:40	西東京市版 まちづくり 人生ゲーム (前半) (45分)	<ul style="list-style-type: none"> ●ゲームの説明 (5分) ●旗上げアンケート (25分) <ul style="list-style-type: none"> ・人生の節目にあわせた質問 (15問程度) に対して選択肢 (それぞれ5つ) の中から自分の考えに最も近いものを選んで旗を上げる。 ●カード選び (10分) <ul style="list-style-type: none"> ・人生ゲームカードの中から、重要なテーマが含まれていると思うカードを2枚選び、選んだ理由を記入する。 ●集計結果の報告 (5分) <ul style="list-style-type: none"> ・旗上げアンケートの集計結果を全体で報告 	※選択肢の中に、SDGsに関連する西東京市の資源や課題を入れた人生ゲームカードを作成
10:25	休憩 (10分)	※西東京市のPR動画を流す	
10:35	西東京市版 まちづくり 人生ゲーム (後半) (30分)	<ul style="list-style-type: none"> ●グループワーク (30分) <ul style="list-style-type: none"> ・4～6人のグループに分かれ、各自が選んだカードと理由を発表し、模造紙上で整理する。 ・意見交換する中での気づきをキーワードとして抽出する。 	※グループワークの進行はコンサルタント →未来を考える上で大事な視点が抽出される。
11:05	発表 (15分)	<ul style="list-style-type: none"> ●発表 (15分) <ul style="list-style-type: none"> ・各グループの進行役から、グループワークの成果を発表。 	
11:20	休憩 (5分)		
11:25	「未来の いいな」 (30分)	<ul style="list-style-type: none"> ●ワークシートを使った振り返り (10分) <ul style="list-style-type: none"> ・まちづくり人生ゲームを通して気づいた「まちづくりの大事なこと」について記入 ●「未来のいいな」 (20分) <ul style="list-style-type: none"> ・ワークシートの「未来のいいな」の欄に「こんなまちになってほしい」という思いをフレーズやキーワードで表現 ・SDGsの17Goalsから関連するアイコンを一つ選ぶ ※早くできた人には発表してもらう。	
11:55	記念撮影 (5分)	一人ずつが作成したフレーズを持って、全体で記念撮影	※ワークシートは提出してもらう

この「まち」大好き発見カード

見つけたものや体験したことをチェック！

にはSDGs17目標のどのアイコンが入るかな？ Sharing Nature

SDGs ネイチャージャーゲーム ディスカバークウォーク この「まち」大好き SDGs アクシオン

- 1 『まち』を歩いて発見アイテムを探し、チェックしよう。
- 2 発見アイテムにあるSDGs 17の目標とのつながりをみてみよう。
- 3 発見アイテムにある一つのSDGs 17の目標の他にどんな目標が見つかるか考えてみよう。

1 17 SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS 持続可能な開発目標	あらゆる場所で、あらゆる形の貧困を終わらせる	10 10 EQUALITY 平等	人や国の不平等をなくそう
2 2 ZERO HUNGER 飢餓ゼロ	飢餓をなくし栄養改善を。持続可能な農業で食料の安定確保	11 11 SUSTAINABLE CITIES AND COMMUNITIES 持続可能な都市とコミュニティ	歴史を感じ、先人の知恵に学び、誰もが住み続けられるまちづくりを
3 3 GOOD HEALTH AND WELL-BEING 健康と福祉	すべての人に健康と福祉を。風を感じ、鳥の声を聞き、自然の中で深呼吸をして心のやすらぎを	12 12 RESponsible Consumption and Production 持続可能な消費と生産	自然素材を利用したものを。自然と調和した暮らしを
4 4 QUALITY EDUCATION 質の高い教育	すべての人に公平で質の高い教育を。すべての人にとって学ぶ機会を	13 13 CLIMATE ACTION 気候変動と持続可能な開発目標	省エネルギーに取り組み、気候変動と持続可能な開発目標を達成しよう
5 5 GENDER EQUALITY ジェンダー平等	ジェンダー平等を推進し、すべての世代の女性に平等と力を	14 14 LIFE BELOW WATER 海の豊かさを守ろう	あらゆる節くみのもとである海の豊かさを守ろう
6 6 CLEAN WATER AND SANITATION 清潔な水と衛生	すべての人に安全な水を。トイレを世界中に	15 15 LIFE ON LAND 陸の豊かさを守ろう	木にいる生きものや、自然の豊かさを守ろう
7 7 AFFORDABLE AND CLEAN ENERGY 持続可能なエネルギー	自然のエネルギーを利用した再生可能エネルギーやグリーンエネルギーをすべての人に	16 16 PEACE, JUSTICE AND STRONG INSTITUTIONS 平和と公正な社会をつくらう	すべての人に公正で平和な社会をつくらう
8 8 DECENT WORK AND ECONOMIC GROWTH 働きがいのある経済成長	すべての人のために持続可能な経済成長と働きがいのある人間らしい仕事を	17 17 PARTNERSHIPS FOR GOALS パートナーシップによる目標の達成	人と人、地域、そして、世界とのつながりから持続可能な社会をつくらう
9 9 INDUSTRIAL INNOVATION AND INFRASTRUCTURE 持続可能な産業と技術革新の基盤	持続可能な産業と技術革新の基盤をつくらう		

公益社団法人日本シェアリングネイチャー協会は持続可能な開発目標 (SDGs) を支援しています
<https://www.naturegame.org/> 東京事務所 ©2019